

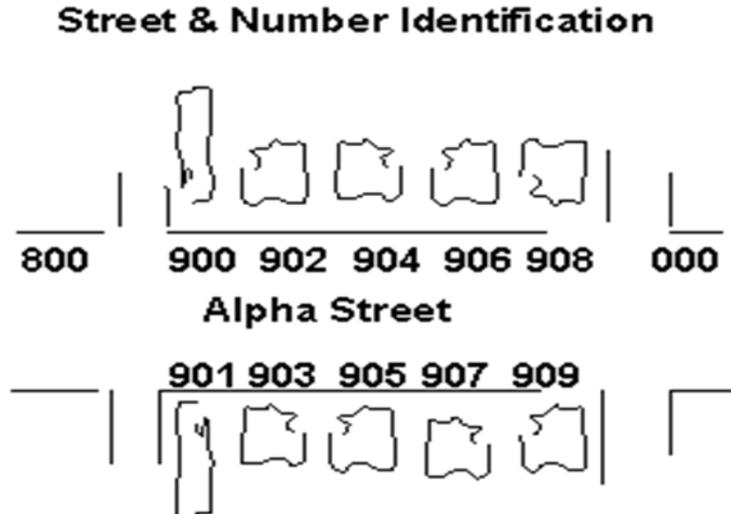
Anexo B26: Sistema de señalización de equipos USAR y señalización

1) Identificación de la función del equipo

- Identidad del equipo de respuesta (país y nombre del equipo) por uniforme, parche, etc.
- Personal: las siguientes posiciones deben estar codificadas por colores y etiquetadas en texto sin formato en inglés (chalecos, brazaletes, color de casco, etc.)
 - o Puesto (s) de gestión - blanco
 - o Posiciones médicas: cruz roja / media luna
 - o Posiciones de seguridad / seguridad - naranja
- Los vehículos deben estar marcados con el nombre del equipo (bandera, letrero magnético, etc.)

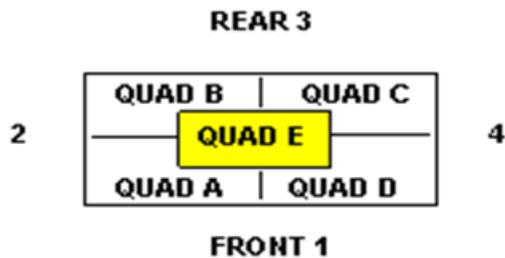
2) Marca de área general

- La pintura en aerosol naranja se debe utilizar para todas las marcas.
- El área asignada o los sitios de trabajo deben identificarse individualmente.
 - o Dirección o ubicación física.
 - o Punto de referencia o nombre en clave (p. Ej., Fábrica de azúcar, edificio 1).
 - o Mapeo de coordenadas o GPS.
 - o Si no hay mapas disponibles, se deben generar mapas de croquis y enviarlos al UCC.
 - o Al producir mapas, la identificación geográfica principal debe ser la calle existente
 - nombre y número de edificio, cuando sea posible. Si esto no es posible, los puntos de referencia deben usarse como referencia y deben ser utilizados universalmente por todos los actores.



3) Orientación de estructura

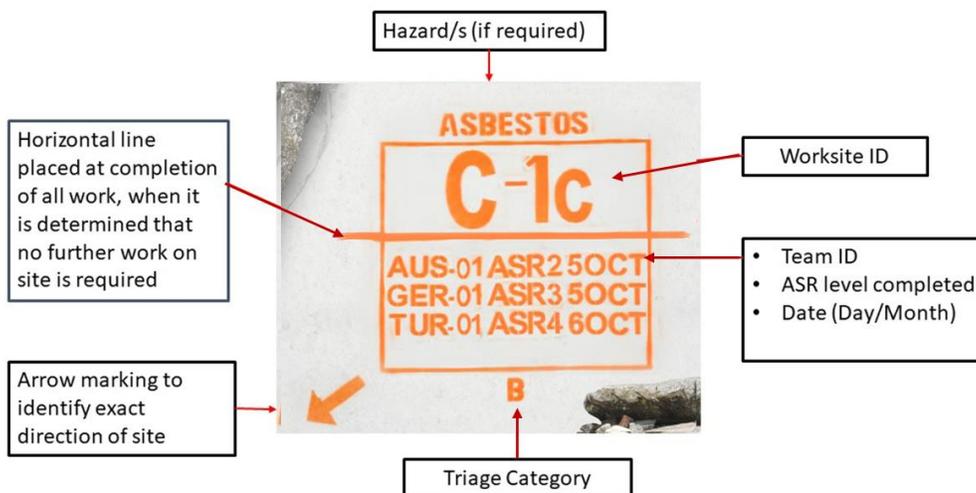
- La orientación de la estructura incluye una identificación exterior e interior:
 - o Identificación exterior: se definirá el lado de la dirección de la calle (FRENTE) de la estructura como "1". Los otros lados de la estructura se asignarán numéricamente en sentido horario desde "1" (ver gráfico a continuación).



- Identificación interior:

o El interior de la estructura se dividirá en CUADRANTES. Los cuadrantes serán identificado alfabéticamente en el sentido de las agujas del reloj comenzando en la esquina donde se encuentran el lado 1 (FRENTE) y el 2. El cuadrante E (vestíbulo central, ascensores, escaleras, etc.) se aplica a edificios con varias plantas. (Ver gráfico arriba).

4) Marcas en el lugar de trabajo



Marcado de la víctima:

El marcado de víctimas se utiliza para identificar ubicaciones potenciales o conocidas de víctimas (vivas o muertas) que no son obvias para los rescatistas, por ejemplo, debajo de los escombros / sepultados.

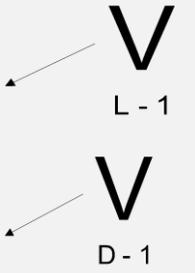
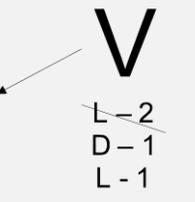
Método

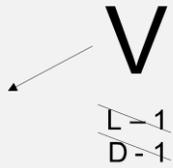
Se debe utilizar el siguiente método cuando se aplica el marcado a la víctima:

- Cuando los equipos (p. Ej., Equipos de búsqueda) no permanecen en el sitio para comenzar inmediatamente las operaciones.

- En incidentes que involucran múltiples víctimas o donde cualquier confusión en la ubicación exacta de las operaciones de búsqueda es posible.
- Las marcas se realizan lo más cerca posible físicamente del punto de superficie real identificado como la ubicación de la víctima.
- El material utilizado puede ser pintura en aerosol, crayones de construcción, pegatinas, tarjetas impermeables, etc., según lo determine el equipo.
- El tamaño debe ser de aproximadamente 50 cm.
- El color debe ser muy visible y contrastar con el fondo.
- No está diseñado para usarse cuando se completan las operaciones de rescate.
- No se debe aplicar al frente de una estructura con la identificación del lugar de trabajo a menos que sea allí donde se encuentren las víctimas.

Ejemplos progresivos

Descripción	Ejemplo	Ejemplos prácticos
La "V" grande se aplica a la ubicación de todas las posibles víctimas, vivas o fallecidas.		
Flecha opcional desde "V" para aclarar la ubicación si es necesario.		
Debajo de la "V": Una "L" que indica la víctima viva confirmada, seguida de un número (por ejemplo, "2") que indica el número de víctimas vivas en ese lugar: "L-2", "L-3", etc. y / o una "D" que indica víctima fallecida confirmada, seguida de un número (por ejemplo, "3") que indica el número de víctimas fallecidas en ese lugar: "D-3", "D-4", etc.		
Al eliminar cualquier víctima, la marca relevante se tacha y actualiza (si es necesario) a continuación; por ejemplo, "L-2" puede tacharse y aplicarse un "L-1" que indica que solo queda una víctima viva.		

<p>Cuando todas las marcas "L" y / o "D" están tachadas, todas <i>conocido</i> Las víctimas han sido removidas.</p>		
---	---	--

Sistema de marcado rápido de separación (RCM)

El sistema de identificación del sitio de trabajo solo se usa en sitios potenciales de rescate en vivo con otros sitios, donde no es posible rescatar o exigir rescates, que normalmente no están marcados. Esto permite a los equipos moverse más rápido, maximizar las oportunidades de salvar vidas y simplifica la coordinación. Sin embargo, hay situaciones en las que es beneficioso tener una marca que se puede dejar en los sitios donde los equipos han establecido que no hay víctimas vivas o 'fallecidos' solamente. Dejar una marca 'clara' reconocida evitará la duplicación y tendrá otras ventajas. Cuando se decide que este nivel de coordinación y marcado es necesario, se puede utilizar el sistema de Marcado rápido de separación (RCM). La decisión de usar el sistema puede ser a discreción del equipo USAR o ser un requisito establecido por LEMA / OSOCC / UC.

Método

El proceso para aplicar RCM es el siguiente:

- El equipo o el LEMA / OSOCC deben tomar una decisión para implementar este nivel de marcado.
- RCM solo se puede usar cuando los sitios se pueden buscar por completo rápidamente o si hay evidencia sólida que confirme que no es posible realizar rescates en vivo.
- Hay dos opciones de marcado RCM disponibles, que son: Borrar y Fallecido solamente.

<p>Claro: Equivalente a la finalización de búsqueda ASR Nivel 5, lo que indica que el área / estructura está libre de todas las víctimas vivas y fallecidas.</p>		
<p>Fallecido solamente: Indica que se ha completado el mismo nivel de búsqueda exhaustiva, pero solo bajas fallecidas permanecer in situ.</p> <p>Nota: Cuando se eliminan los fallecidos, aplique RCM "Clear" junto a la marca original.</p>		

Se puede aplicar a estructuras que se pueden buscar rápidamente o donde la información confirma que no hay víctimas vivas o solo quedan fallecidos.

Se puede aplicar a áreas no estructurales: automóviles / objetos / dependencias / pilas de escombros, etc., que se han buscado según los estándares indicados anteriormente.

Aplicado en la posición más visible / lógica en el objeto / área para proporcionar el mayor impacto visual.

Forma de diamante con una gran "C" en el interior para Borrarr, o con una gran "D" en el interior para Difunto solamente. Inmediatamente a continuación, se aplica lo siguiente:

- ID del equipo: ___-___ por ejemplo, AUS-1
- Fecha de búsqueda: __/___ por ejemplo, 19 / Oct
- El material a utilizar puede ser pintura en aerosol, crayones para constructores, pegatinas, tarjetas impermeables, etc., a discreción de los equipos.
- Tamaño: aproximadamente 20 cm x 20 cm
- Color: color brillante y contrastante con el fondo.

5) Señalización INSARAG

- La señalización de emergencia efectiva es esencial para la operación segura en un sitio de desastre.
- Todos los miembros del equipo USAR deben recibir información sobre las señales de emergencia.
- Las señales de emergencia deben ser universales para todos los equipos USAR.
- Las señales deben ser claras y concisas.
- Los miembros del equipo deben responder de inmediato a todas las señales de emergencia.
- Se deben utilizar bocinas de aire u otros dispositivos de llamada apropiados para hacer sonar las señales apropiadas de la siguiente manera:

Evacuar



Arriba: Evacue: tres señales cortas, un segundo cada una, repetidamente hasta que se despeje el sitio.

Cese de operaciones: silencio



Arriba: Cese de operaciones - Silencioso: una señal larga, tres segundos de duración.

Reanudar operaciones



Arriba: Operaciones de reanudación: una señal larga + una señal corta.